

## Guião beta-testing – Liga fun Mobile

Este documento é uma das componentes da documentação relativa aos testes efectuados no âmbito do desenvolvimento da aplicação Liga Fun mobile (LFM), e visa servir de guião para os utilizadores que se voluntariaram a participar nestes. O teste visa avaliar a qualidade da interacção com a aplicação LFM através do dispositivo móvel Sapo a5 e do emulador Android no PC.

Esta aplicação foi concebida para ser utilizada em dispositivos móveis que utilizem o sistema operativo Android 2.2, e tem como principal funcionalidade permitir aos utilizadores conversarem através de salas de chat sobre jogos de futebol que estejam a ser transmitidos em directo na televisão portuguesa. Além de conversar o utilizador terá ainda disponíveis funções como efectuar apostas, ganhar troféus, enviar emoticons, abanómetro, calendário e resumo dos jogos, entre outros.

Este teste tem como objectivo avaliar o grau de qualidade de interacção de utilizador com a nossa aplicação. Uma vez que esta se encontra na sua versão beta, existem funcionalidades que ainda não estão implementadas, ou que não estão a funcionar correctamente. Como tal, iremos restringir a interacção apenas às áreas que achamos pertinentes ser testadas neste momento.

As funcionalidades a ser testadas neste teste são:

- Registo;
- Login;
- Amigos;
- Jogos em directo (salas de chat);
- Apostas;

Para melhor conduzir os utilizadores pelo processo de teste, foi desenvolvido o guião que se encontra na página seguinte, e que pedidos que seja seguido passo a passo.

1. Efectue um Registo.
2. Efectue o Login.
3. Na tab Menu consulte a Lista de utilizadores e seus respectivos perfis para adicionar amigos.
4. Ainda na tab Menu, consulte “Os meus amigos” para ver estado do pedido.
5. Seleccione a tab Perfil para consultar o seu perfil e o perfil do seu clube.
6. Consulte novamente Os meus amigos para ver estado do pedido de amizade que efectuou e aceitar pedidos se existirem.
7. Seleccione a tab Jogos em directo e seleccione a sala de chat do jogo x.
8. Converse com os seus amigos durante pelo menos 2 minutos.
9. Seleccione a tab Apostas e efectue uma aposta.
10. Volte à tab Menu e seleccione As minhas apostas para ver o estado da aposta que efectuou e ver se tem apostas recebidas.
11. Terminou o teste. Saia da aplicação.
12. Responda ao questionário pós-teste que se encontra na página seguinte.

Obrigada pela colaboração e tempo despendido. A sua ajuda será valiosa e essencial para que possamos melhorar a aplicação, oferecendo assim uma experiencia mais agradável e satisfatória a todos os utilizadores da Liga Fun Mobile.