

## arquitetura do sistema

Este projeto envolve, relativamente ao Hardware, um projetor, uma tela e o Kinect. A tela que estará presente na reitoria, receberá a imagem enviada pelo projetor, sendo a partir deste suporte que o utilizador recebe o feedback da sua interação com a aplicação. O Kinect envia os dados que recolhe através dos gestos do utilizador para um computador, via USB. Este processa-a através da camada 1 e 2 representadas no esquema. Por fim, a aplicação, representada na camada 3, em consonância com os dados obtidos, corre as funcionalidades implementadas. Esta aplicação está preparada para a gestão de conteúdos, através da ligação a um servidor com uma base de dados.

