

Conheça um pouco do **ACTIVInspire**



ACTIVInspire

É o novo software de ensino e aprendizagem para computadores e Quadros Interactivos da Promethean



Com o **ACTIVInspire** podemos:

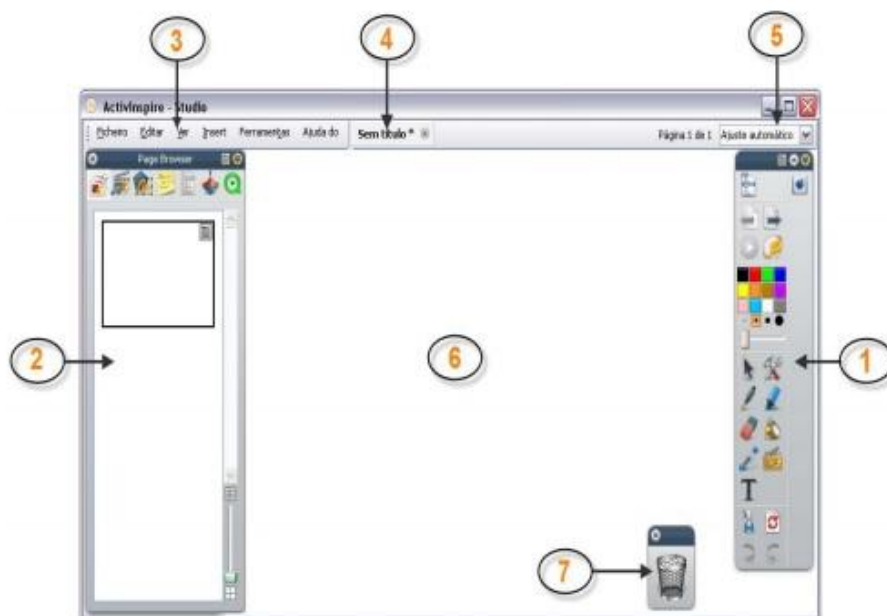
- Ensinar tal como com um quadro tradicional, variar o ritmo das apresentações e oferecer sessões de formação prática.
- Escrever e desenhar. Em seguida, apague, como normalmente faria.
- Guardar as páginas como um ficheiro de flipchart. Em seguida, recupere-as para utilizar com uma aula diferente ou noutra sala de aula.
- Adicionar imagens, filmes e sons às páginas de flipchart da aula.
- Estruturar rapidamente o conteúdo da aula e a sincronização de acordo com o plano da aula.
- Adicionar texto, por exemplo a partir do Microsoft Word®, ou directamente a partir da Internet. O **ACTIVInspire** pode ainda reconhecer a sua escrita e convertê-la em texto.
- Utilizar os Sistemas de Resposta do Aluno - faça perguntas aos estudantes ou apresente perguntas preparadas nos flipcharts. Os estudantes podem votar ou escrever respostas nos dispositivos do ActiVote e ActivExpression e os resultados serão apresentados em formatos diferentes.
- Adaptar rapidamente os flipcharts em resposta aos resultados da aula ou consoante os requisitos de resumo.
- Utilizar ferramentas simples mas eficazes para simular o pensamento, cativar os estudantes e focar a sua atenção.

Janela do **ACTIVInspire**

Componentes principais da janela do **ACTIVInspire**

A seguinte imagem mostra uma miniatura da janela do **ACTIVInspire** Professional. A lista à esquerda identifica cada componente numerado:

- 1 Caixa de ferramentas principal
- 2 Browser (Navegador)
- 3 Barra de menus
- 4 Nome do flipchart
- 5 Detalhes do tamanho
- 6 Página de flipchart
- 7 Lixo do flipchart



Sugestão

Procure pelos pequenos ícones (abaixo representados) na parte superior dos Navegadores, Menus e Caixas de ferramentas, pois eles permitem personalizar rapidamente um comportamento do item:

Opções da Caixa de ferramentas

Selecione a partir de um menu pendente onde o item deverá estar, e quanto deverá estar visível.

Recolher

Um botão de alternância para recolher o item para ocupar menos espaço ou mostrá-lo novamente.

Fixar Caixa de ferramentas

Um botão de alternância para fixar o item no devido local. Evita que fique oculto automaticamente ou que seja movido por acidente.

Para mover o Page Browser ou a caixa de ferramentas principal, clique na área azul escuro ao longo da parte superior e arraste e largue onde pretender.

A próxima vez que executar o **ACTIVInspire**, as preferências estarão memorizadas.

Caixa de ferramentas principal

A Caixa de ferramentas principal abre-se no ecrã quando inicia o **ACTIVInspire**. Quando inicia o **ACTIVInspire** pela primeira vez, a caixa de ferramentas tem um conjunto das ferramentas mais utilizadas.

Os itens na Caixa de ferramentas principal são apenas uma selecção de muitas ferramentas disponíveis. Pode aceder a uma grande variedade de ferramentas adicionais a partir do Menu Ferramentas. A próxima vez que iniciar o **ACTIVInspire**, este memoriza onde a caixa de ferramentas estava a última vez e quais as ferramentas incluídas.



Para mais informações consulte:

http://www.espa.edu.pt/ExtraJoomla/Moodle/Tutorial_ActiveInspire_Profissional.pdf

<http://www1.prometheanplanet.com/pt/server.php?show=nav.19956>