

Planificação dos módulos

Planificação do projecto UARhere

OBJECTIVOS:

Objectivos gerais do módulo:	No final do semestre, os elementos da equipa multimédia serão capazes de desenvolver os métodos, técnicas e processos de planeamento inerente ao projecto.
Programação: 7 módulos de trabalho	Cada módulo compreende a leitura de textos de apoio e elaboração dos diferentes documentos de auxílio ao planeamento.
Referências	FRIEDLEIN, Ashley - Web Project Management, Delivering Successful Commercial Web Sites, Wheel: 2001 STRAUSS, Roy - Managing Multimedia Projects, Focal Press:1997. ENGLAND, E., FINNEY, A. - Managing Multimedia, Project Managing for Interactive Media, Addison-Wesley:1999. PRESSMAN, R. - Software engineering: a practitioner's approach (5th Edition). McGraw-Hill, New York:

PLANO 1

Descrição /Módulo	1	2	3	4	5
Temas em análise	Enquadramento e exploração da proposta de projecto	Definição do âmbito funcional e técnico do projecto	Desenvolvimento de DEMO/ protótipo de Baixa fidelidade	Especificação funcional e técnica do projecto	Desenvolvimento de protótipo de alta fidelidade
Objectivos	<ul style="list-style-type: none"> - Levantamento do estado de arte do projecto; - Preparação do briefing funcional e criativo do projecto -Gestão do âmbito: utilização e construção da WBS/EAE; 	<ul style="list-style-type: none"> - Listagem dos requisitos funcionais; - Estudo de viabilidade técnica; - Gestão de tempo: estimativa de durações, planeamento deslizante CPM/GANTT 	<ul style="list-style-type: none"> - Estudo e desenvolvimento do demonstrador 	<ul style="list-style-type: none"> - Estudo das soluções criativas-chave (imagem marca/logo); -Estudo gráfico, cromático, tipográfico, das interfaces e de interacção; -Mapa de navegação e Modelo/Arquitectura de sistema; -Fluxogramas detalhados de funções principais; - Modelos de base de dados; 	<ul style="list-style-type: none"> -Estudo e desenvolvimento do protótipo -Gestão da organização do projecto e da comunicação: plano de comunicação de projecto
Exercícios	Arranque do projecto, termos de referência do projecto e definição do âmbito: construção da WBS/EAE, briefing do projecto e estado de arte	Funcionalidades do OpenProj: Planeamento de actividades, funcionalidades de scheduling	Planeamento da organização e dos recursos, estimativa de esforço rec. às activ. : custos gestão, outsourcing, materiais	Planeamento de riscos, identificação, avaliação e resposta aos riscos	Elaboração do plano de projecto: estrutura do plano de projecto e prototipagem

PLANO 2

Descrição/Módulo	6	7
Temas em análise	Desenvolvimento e teste da versão beta	Desenvolvimento da versão final
Objectivos	<p>Estudo e desenvolvimento da versão beta do projecto;</p> <p>Teste de compatibilidade, segurança e usabilidade da versão beta;</p> <p>Planeamento de recursos e dos custos: métodos de estimativa, componentes do custo, <i>cashflow</i> do projecto;</p> <p>Gestão de riscos: conceitos gerais, identificação, avaliação, medidas de resposta aos riscos;</p> <p>Realização do projecto: arranque, planeamento, execução, controlo e encerramento</p>	<p>Estudo e desenvolvimento da versão final do projecto;</p> <p>Dimensões comportamentais/ contextuais do Gestor de Projectos</p>
Exercícios	Controlo da execução do projecto com simulação de incidentes de execução	Encerramento do projecto