

Documentação gráfica - versão beta

UA Conquest



Objetivos

Este documento tem como objetivos descrever as nossas escolhas a nível gráfico para o nosso projeto, assim como a tipografia e estrutura do site e jogo.

Começando pela análise da identidade corporativa passando pela escolha cromática e tipográfica e acabando na especificação das grelhas do site.

Identidade Corporativa

Durante o nosso trajeto tivemos algumas opções a nível do logo até chegarmos à opção final. Decidimo-nos pelo uso de um escudo pois queríamos passar a impressão de conquista (tal como diz o nome) e a faixa funciona como uma bandeira que nos representa.

Identidade Corporativa

Estudo do logótipo



Identidade Corporativa

Estudo de cor - logótipo



Identidade Corporativa

Logótipo final



Especificação cromática

Escalas



até 50px



até 20px

Identidade Corporativa

Área de proteção



Especificação cromática

Estudo de logótipo



Especificação cromática

Amostras de cor - primárias



#86A418



#1899CC



#0080B2

Especificação cromática

Amostras de cor - Secundárias



#7F4D25



#8A4F26



#784225

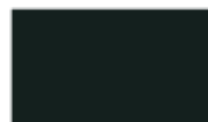
Caixa



#404041



#666666



#151F1E

Máquina de bebidas

Especificação cromática

Amostras de cor - Secundárias



#672811



#996632



#000000

Porta



#996632



#743A18



#4D1A0F

Prateleira

Especificação cromática

Amostras de cor - Secundárias



#D3D3D3



#672811



#4F4F4F

Fundo



#CDCCCCB



#989898



#3A3A3C

Elevador

Especificação cromática

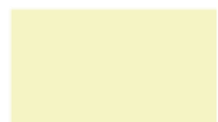
Amostras de cor - Secundárias



#5390CC



#3E1212

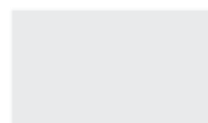


#F4F1C3

Janela



#BCBDBF



#E7E7E7



#929497

Cacifos

Especificação cromática

Amostras de cor - Secundárias



#4D1B12



#EDD99E

Mesa



#3A3A3C



#000000

Escadas

Especificação cromática

Amostras de cor - Secundárias



#FBAF3F



#FFF100



#FFFFFF

Faíscas



#B96A28



#918E8C



#B4772A

Pincel

Especificação cromática

Amostras de cor - Secundárias



#21A7DF



#F1E927



#AF2024

Lata

Especificação cromática

Descrição de uso



Esta cor é utilizada nos botões do site para navegação



Esta cor é utilizada nos botões dentro do jogo para validação

Especificação Tipográfica

Hierarquia dos tipos

No nosso projeto temos 4 níveis de hierarquia dentro do site seguindo todos os 17pt, os títulos principais usam o peso Light do tipo de letra e tem 2em. Os títulos secundários apresentam-se em Bold e 1.2em. Os textos são Light com 1em e por fim todos os outros conteúdos estão a Regular com 0.8em.

No jogo apenas temos títulos após a seleção do departamento pretendido utilizando o peso Bold e com diferentes valores, sendo o nome do departamento a 14px, o botão de confirmação do desbloqueio a 12px, o botão Jogar normal encontra-se a 25px e Hover/Active a 45px.

Especificação Tipográfica

Tipo de letra

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890
!"#\$%&/()=?`^a|>;:@€'-_.,\~ç

Source Sans Pro Regular

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890
!"#\$%&/()=?`^a|>;:@€'-_.,\~ç

Source Sans Pro Light

Especificação Tipográfica

Tipo de letra

**ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890
!"#\$%&/()=?`^a|>;:@€'-_.,\~ç**

Source Sans Pro Bold

**ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890
!"#\$%&/()=?`^a|>;:@€'-_.,\~ç**

Source Sans Pro Black

Biblioteca ilustrada

Botões



Biblioteca ilustrada

Botões

Normal

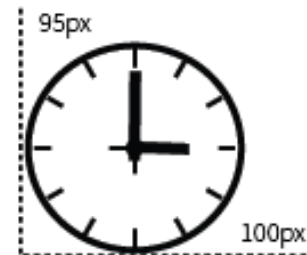
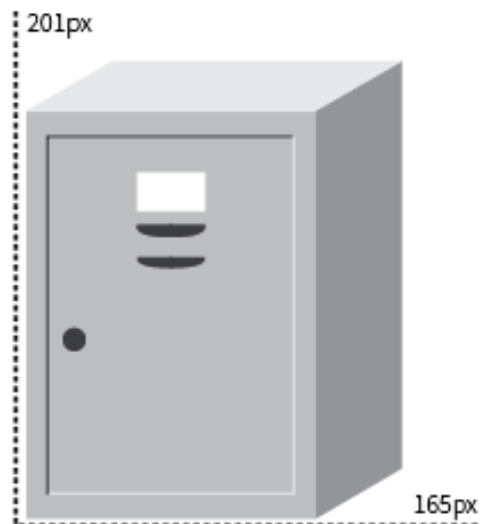
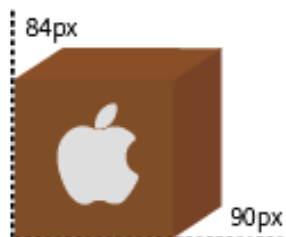


Hover



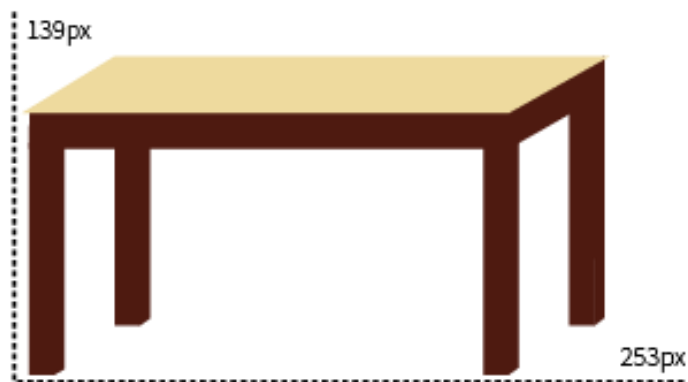
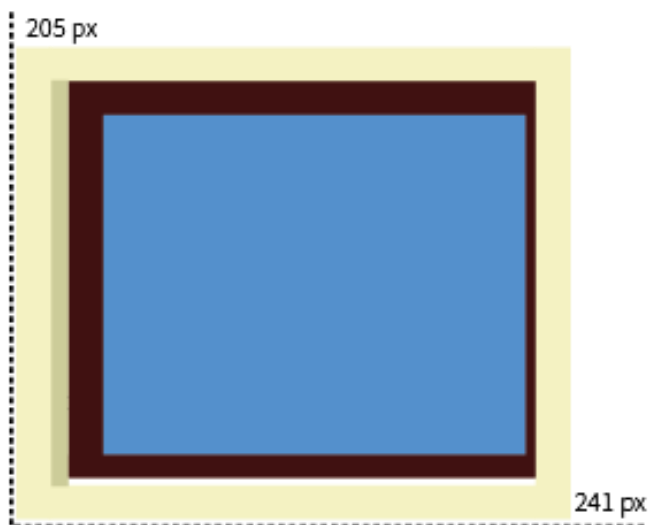
Biblioteca ilustrada

Ícones



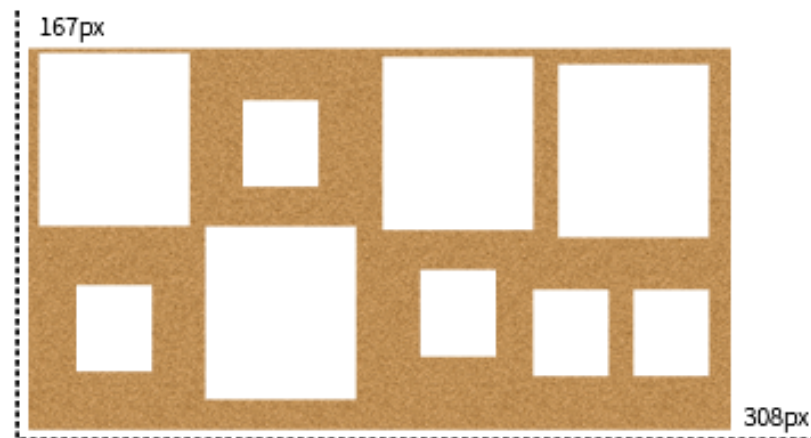
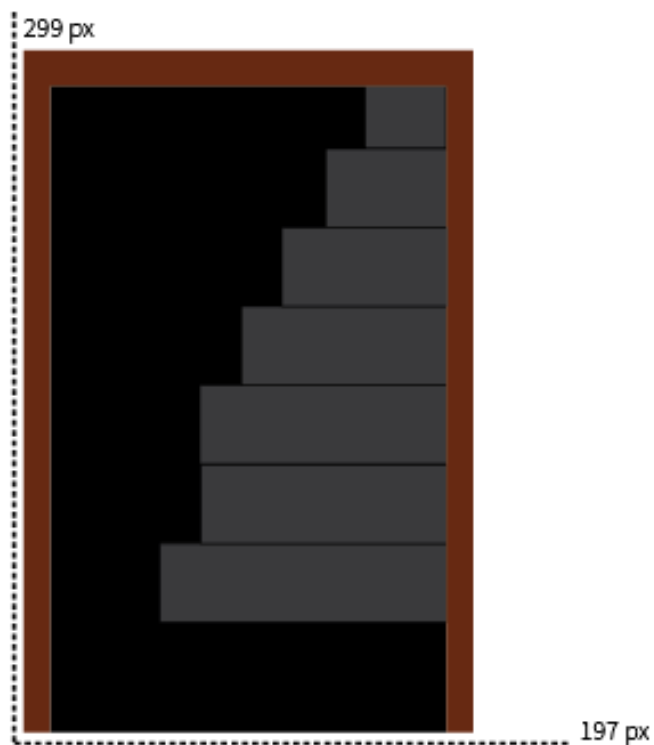
Biblioteca ilustrada

Ícones



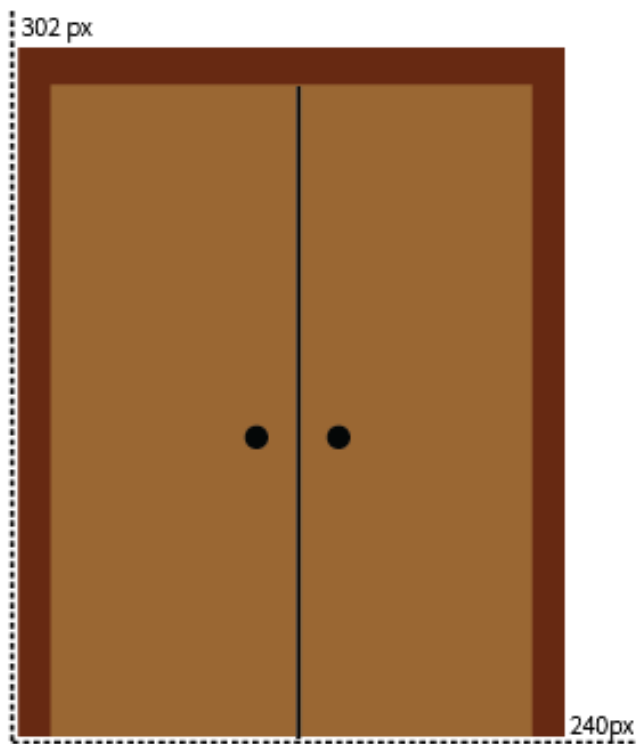
Biblioteca ilustrada

Ícones



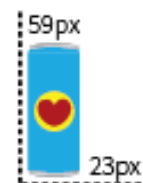
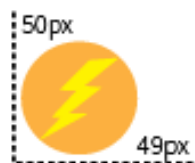
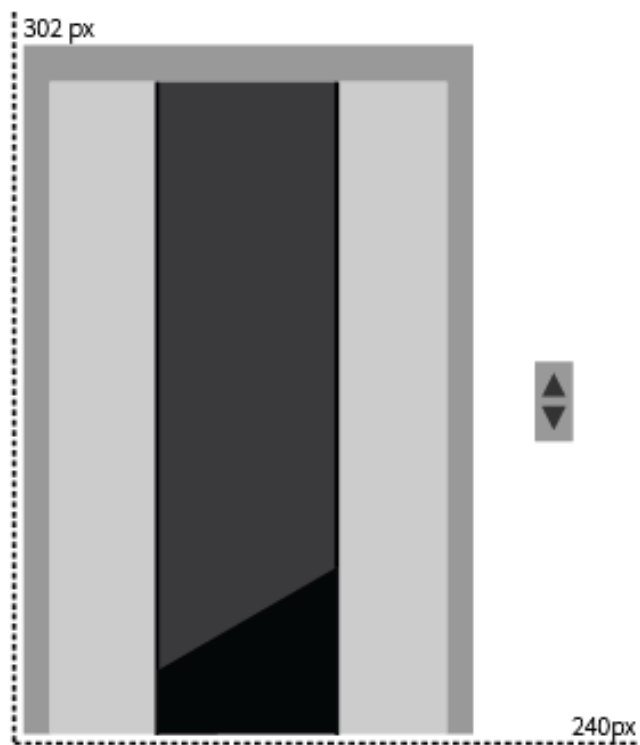
Biblioteca ilustrada

Ícones



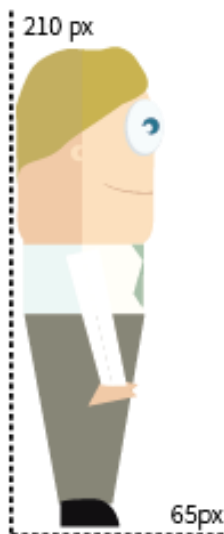
Biblioteca ilustrada

Ícones



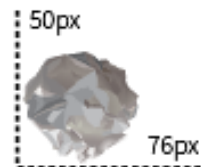
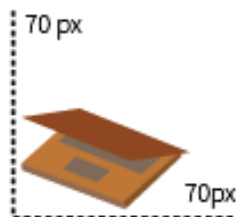
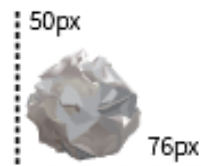
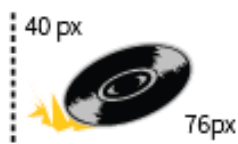
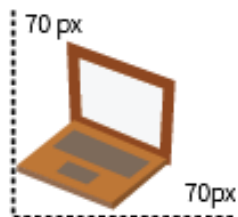
Biblioteca ilustrada

Personagens - Principais



Biblioteca ilustrada

Personagens - Inimigos



Grelhas

Site - Ecrã Computador



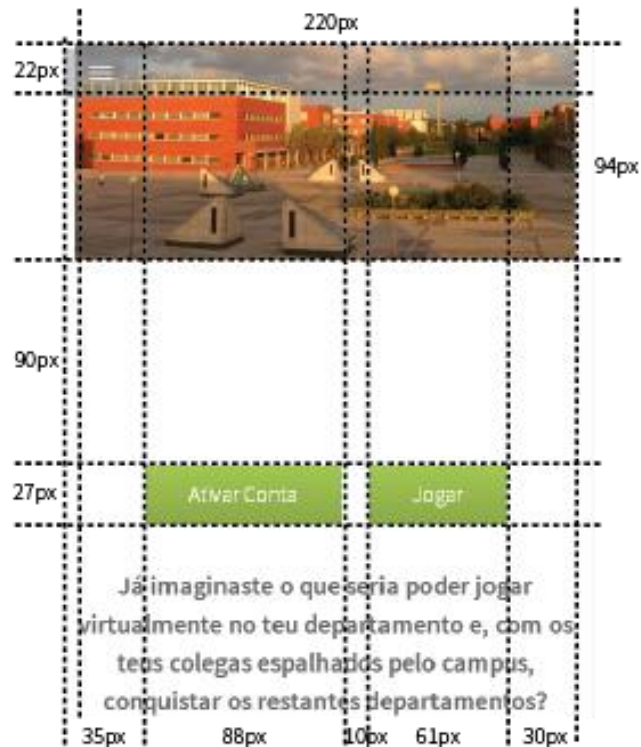
Grelhas

Site - Ecrã Tablet



Grelhas

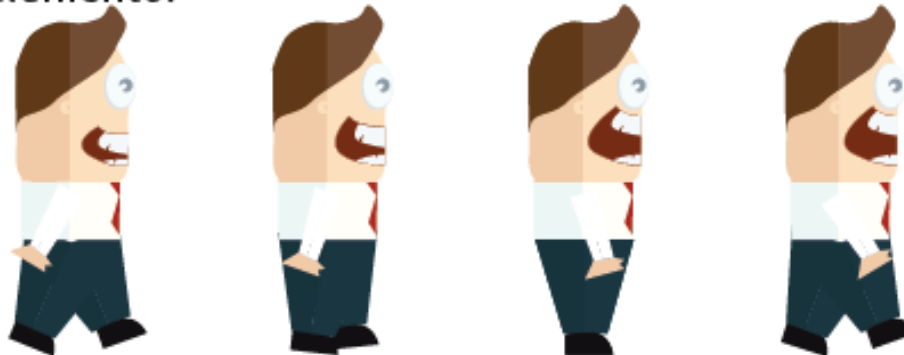
Site - Ecrã Mobile



Grelhas

Interações

As interações dos personagens são relativamente simples. A sprite abaixo citada representa o movimento de um dos personagens quando a tecla para a direita se encontra pressionada. Todos os personagens são desta maneira, ou seja, encaminham-se mexendo apenas os braços e pernas quando as teclas direccionais são pressionadas. Quando a tecla para saltar é pressionada o personagem apresenta um movimento ascendente mas não existe alteração do comprimento de qualquer elemento.



Conclusão

Durante este trabalho conseguimos trabalhar no processo de construção da marca ao longo desta terceira fase do projeto. Com este documento conseguimos uma representação precisa de todas as etapas do estudo tipográfico e cromático para o nosso projeto. Conseguimos encontrar uma harmonia entre a tipografia e os ícones, assim como as cores do site e do jogo.

